

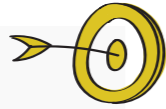
Aan de slag met doelstellingen en context en het effect op ontwerpkeuzes voor dorps/wijkdemocratie.

Ga aan de slag met de volgende opdrachten:

1. Kies een project waar je nu mee bezig bent. Wat is de **doelstelling** van je dorps/wijkdemocratie voor dit project?
2. Beschrijf vervolgens de **context**.
3. Welk effect hebben deze doelstelling en de context op **ontwerpkeuzes** die je maakt voor je project? Vul dit per ontwerpkeuze hier rechts in.

## 1. Doelstelling

Wat wil je met dorps/wijkdemocratie oplossen of bereiken?



## 2. Context (IST)

- Hoe is de zeggenschapsverdeling tussen dorpen/wijken en de gemeente nu (hoeveel en waarover)? En wat kan beter?
- Zijn dorpen/wijken "georganiseerd", welke stakeholders spelen welke rol? En wat kan beter?



## 3. Effect op ontwerpkeuzes

### Buurt, wijk, district, dorp of gemeente?

Over welk gebied gaat project?

### Individueel of samen?

Beslissen buurtbewoners individueel of gezamenlijk?

### Thema's of projecten?

Ga je aan de slag met thema's of concrete projecten?

### Online of offline?

Hoe bereik je bewoners? Online, offline, op straat of per brief of een mix?

### Hoe beslissen?

Op welke manier worden er beslissingen gemaakt? Besluit de burger of in co-creatie met de overheid?

### Wie zijn de deelnemers?

Iedereen uit het gebied? Of een specifieke (doel)groep?

### Wie organiseert?

Organiseert/faciliteert de gemeente het project? Of zijn hebben de bewoners de leiding?

### Keuzes maken of uitvoeren?

Gaat het om (samen) keuzes maken? Of om de uitvoer van de projecten?